

# PRÁCTICAS GOOGLE DOCS

## EJERCICIO EJEMPLO 1 - FORMATOS

Por qué contamos las cosas en grupos de cinco?

Cuando la gente aprendió a contar muchas cosas, las asociaron con los dedos. Primero contaron suficientes cosas para ocupar los dedos de ambas manos. Después pusieron esas cosas en una botella de litro. Una gigantesca botella de cuatro litros de capacidad es un número de tres cifras. Un dígito toma su valor de la superficie de una acera que es recta, y líneas rectas limitan la pista de tenis y el diamante del béisbol. Dibujando una línea recta sin la ayuda de una casa o mesa, ¿se elegirá una copia con preferencia a la otra? Supongamos que haya “una probabilidad entre 52!, “¿y alta?” dijo ella. El ingeniero jefe sonrió. “Las ondas de televisión se curvan tanto como las de la radio”, dijo, “pesqué 12 peces”. Ella supo inmediatamente que él tenía ese número. Ella no tuvo que bajar a su barca a ver si había cogido un montón o solo unos pocos...

Comentarios matemáticos de Mark V. Shaney

**PASOS A REALIZAR: En el texto anterior realiza las siguientes tareas:**

### Título

Alineación: Centrada

Tipo de letra: Comic Sans 14, color rojo (si no estuviera este tipo de letra, escoger otro)

Separar los párrafos pulsando INTRO después de la palabra “Béisbol”

### 1er párrafo

Alineación: Justificación

Resaltar “suficiente cosas” en azul

Subrayado “cuatro litros de capacidad”

Tipo de letra: Book Antigua 12, negrita

### 2º párrafo

Alineación: Justificación

Subrayar “una línea recta”

Resaltar “las ondas de televisión” en amarillo

Tipo de letra: Arrus BT 12, cursiva

### Nombre del autor

Alineación a la derecha, negrita y cursiva.

## **Así debe quedar el ejercicio ejemplo 1**

### **¿Por qué contamos las cosas en grupos de cinco?**

Cuando la gente aprendió a contar muchas cosas, las asociaron con los dedos. Primero contaron **suficientes cosas** para ocupar los dedos de ambas manos. Después pusieron esas cosas en una botella de litro. Una gigantesca botella de cuatro litros de capacidad es un número de tres cifras. Un dígito toma su valor de la superficie de una acera que es recta, y líneas rectas limitan la pista de tenis y el diamante del béisbol.

*Dibujando una línea recta sin la ayuda de una casa o mesa, ¿se elegirá una copia con preferencia a la otra? Supongamos que haya “una probabilidad entre 52!, “¿y alta?” dijo ella. El ingeniero jefe sonrió. “Las **ondas de televisión** se curvan tanto como las de la radio”, dijo, “pesqué 12 peces”. Ella supo inmediatamente que él tenía ese número. Ella no tuvo que bajar a su barca a ver si había cogido un montón o solo unos pocos...*

**Comentarios matemáticos de Mark V. Shaney**

## EJERCICIO EJEMPLO 2 - LISTAS

1º Crea un nuevo documento en Drive y dale el nombre "práctica 5"

2º Cambia los márgenes a: izquierdo 1, derecho, superior 1, inferior 1, derecho 1.

4º Redacta los siguientes párrafos.

5º Tipo de letra Comic Sans 12. Interlineado 1, espacio antes del párrafo 6 y después 12.

Sangría en primera línea 1,5

6º Emplea el botón de viñetas  y lista numerada  cuando corresponda.

7º Para crear una lista numerada dentro de otra lista emplea los botones de aumentar o disminuir sangría.  

### Definición de ordenador

Dispositivo electrónico basado en tecnología electrónica digital, que permite el tratamiento de la información (texto, imagen, sonido, etc.). Su funcionamiento está basado en dos partes:

- Hardware
- Software.

#### Componentes principales del ordenador (hardware):

1. Fuente de alimentación.
2. Placa base.
  - a. Procesador
  - b. Chipset
  - c. Memoria RAM.
3. Dispositivos de almacenamiento



#### Software del ordenador (programas o aplicaciones)

- Sistema operativo (Windows, Linux, Mac OS)
- Programas
  - a. Suite ofimática
  - b. Navegador.
  - c. Edición de imagen

### EJERCICIO EJEMPLO 3 - TABLAS

Realiza las siguientes tablas en Google Docs,

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Primer plato	Ensalada mixta	Pasta	Ensalada o verdura	Verdura con patata	Legumbre con verduras
Segundo plato	Legumbre con arroz	Pescado con ensalada o verdura	Arroz con carne, huevo o pescado	Carne, ensalada	Pescado con patatas o ensalada
Postre	Fruta	Fruta	Fruta	Fruta	Lácteo

Tabla > Autoajustar > Altura de filas

Centrar

Tabla > Unir celdas

<b>Horario 4° A - 2016/17</b>					
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30 – 9:20	Ed. Física	Matemáticas	Lengua	Matemáticas	Tecnología
9:20 – 10:15	Tecnología	Lengua	F y Q	G e H	Lengua
10:15 – 10:35	<b>RECREO</b>				
10:35 – 11:25	Matemáticas	Inglés	G e H	Ed. Física	F y Q
11:25 – 12:20	Lengua	F y Q	Tecnología	Inglés	Matemáticas
12:20 – 12:35	<b>RECREO</b>				
12:35 – 13:25	Inglés	Biología	EPV	EPV	Tutoría
13:25 – 14:20	Biología	G e H	Ética	Biología	Ed. Física

Tabla > Propiedades de la tabla > Fondo, borde, flujo del texto

### TEXTO SIN EDITAR

Y para comenzar, ¿qué es la informática?

Si buscas el concepto en un diccionario, muy probablemente encuentres una definición según la cual, computación e informática son prácticamente lo mismo.

Por ejemplo, el diccionario de la Real Academia de la Lengua Española señala que informática es el "*conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores (computadoras)*". Es más, en el mismo diccionario se apunta que "informática" es la palabra que se usa en América para hablar de "computación".

¿Entonces, informática es computación?

Sí, pero es más que eso. La definición que propone la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO, por sus siglas en inglés) es mucho más amplia, al referirse a la informática como la ciencia que tiene que ver con los sistemas de procesamiento de información y sus implicaciones económicas, políticas y socioculturales.

El concepto de información es muy reciente y además sumamente sencillo. Fue desarrollado en la década de los 40's por el matemático norteamericano Claude Shannon, para referirse a todo aquello que está presente en un mensaje o señal cuando se establece un proceso de comunicación entre un emisor y un receptor. Así, cuando dos

personas hablan, intercambian información; cuando ves una película, recibes información; es más, al probar una

galleta tu sentido del gusto recaba información sobre el sabor y la consistencia del bocado. La información puede entonces encontrarse y enviarse en muchas formas, a condición de que quien la reciba pueda interpretarla.

Procesar información implica el almacenamiento, la organización y, muy importante, la transmisión de la misma. Para ello, en la informática intervienen varias tecnologías; en términos generales, podemos decir que son dos sus pilares: la computación y la comunicación; es decir, en lo que hoy conocemos como informática confluyen muchas de las técnicas y de las máquinas que el hombre ha desarrollado a lo largo de la historia para apoyar y potenciar sus capacidades de memoria, de pensamiento y de comunicación. Cuando Robinson Crusoe marcaba en el tronco de un árbol una raya por cada día que pasaba en su isla desierta; lo hacía para no perder la cuenta, es decir, para apoyar a su memoria.

Tú utilizas una calculadora para sumar dos cantidades, auxilias a tu pensamiento.

El hombre que está arriba de un ring anuncia con un altavoz a los boxeadores, está potenciando su capacidad de comunicarse con palabras.

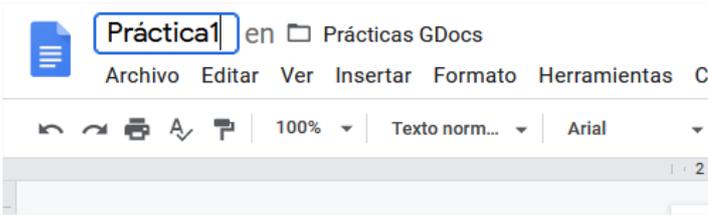
Y ahora, en este momento en el que lees estas líneas en la pantalla de tu computadora, estás empleando una tecnología informática por excelencia: Internet, en la que interviene no sólo el lenguaje escrito sino también el teléfono (una máquina de comunicar) y tu computadora (que incluye apoyos tanto para tu memoria como para tu pensamiento).

¿Qué es algo de 2 centímetros de ancho, 5 milímetros de alto, y que se encuentra tanto en tu despertador como en el Voyager, en los semáforos o en los coches, en tu horno de microondas, en los cajeros automáticos, en el banco o en cualquier laboratorio de análisis clínicos?

Exacto, es el microchip, tal vez el dispositivo informático más famoso, y aunque a veces no nos demos cuenta de ello, este pequeño componente integrado por millones de circuitos microscópicos y conectado a través de las telecomunicaciones modernas, está en muchos de los aparatos que usamos y es el actor principal detrás de una gran cantidad de las acciones que realizamos cotidianamente.

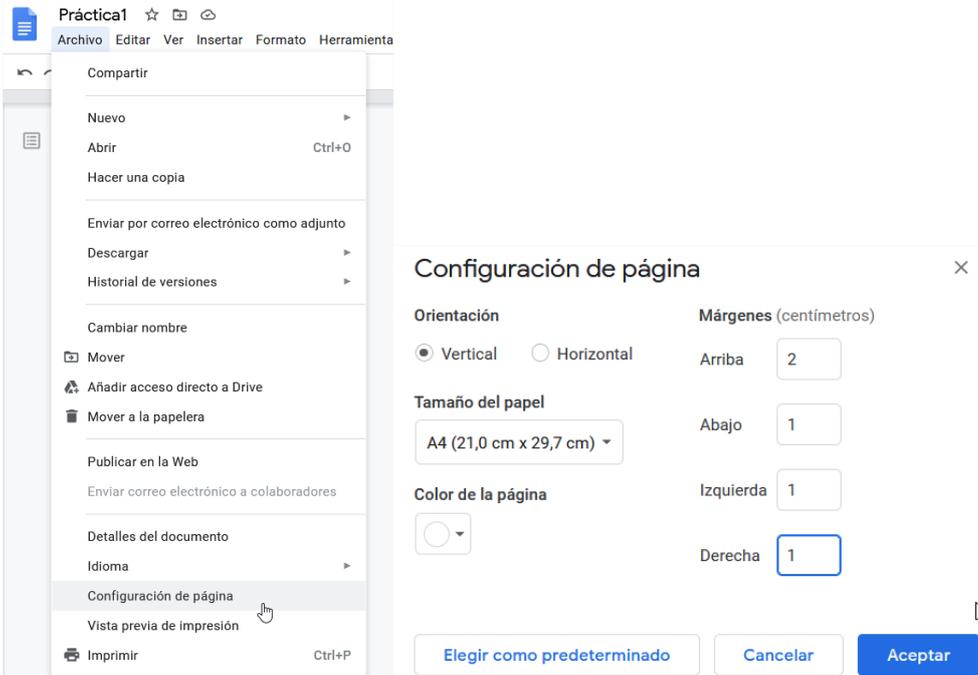
## PASOS A SEGUIR:

Dale nombre al documento **Práctica1**.



### Configuración de la página

En el menú Archivo activa la opción configuración de página para asegurarte de que el tamaño de la página es A4 y los márgenes son de 2, 1, 1 y 1.



Utiliza las opciones de formato de texto para crear la siguiente página.



Para justificar párrafo a izquierda, centro, derecha o izquierda-derecha.

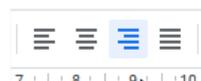


Tipo de letra Arial 10

Y para comenzar, ¿qué es la informática?

Si buscas el concepto en un diccionario, muy probablemente encuentres una definición según la cual, computación e informática son prácticamente lo mismo.

Por ejemplo, el diccionario de la Real Academia de la Lengua Española señala que informática es el "*conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores (computadoras)*". Es más, en el mismo diccionario se apunta que "informática" es la palabra que se usa en América para hablar de "computación".



¿Entonces, informática es computación?

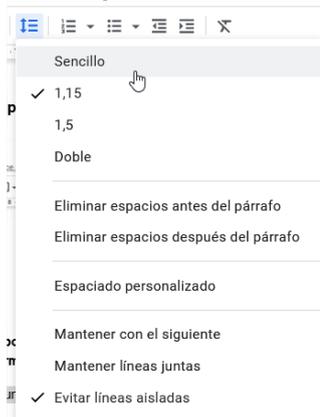


Utiliza la opción "Justificar"

Sí, pero es más que eso. La definición que propone la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO, por sus siglas en inglés) es mucho más amplia, al referirse a la informática como la ciencia que tiene que ver con los sistemas de procesamiento de información y sus implicaciones económicas, políticas y socioculturales.



Para separar las líneas de un párrafo más o menos, con el botón



Tipo de letra Times New Roman 12, interlineado doble

El concepto de información es muy reciente y además sumamente sencillo. Fue desarrollado en la década de los 40's por el matemático norteamericano Claude Shannon, para referirse a todo aquello que está presente en un mensaje o señal cuando se establece un proceso de comunicación entre un emisor y un receptor. Así, cuando dos personas hablan, intercambian información; cuando ves una película, recibes información; es más, al probar una galleta tu sentido del gusto recaba información sobre el sabor y la consistencia del bocado. La información puede entonces encontrarse y enviarse en muchas formas, a condición de que quien la reciba pueda interpretarla.

Tipo de letra Comic Sans 10, utilizar resaltar, color y negrita

Procesar **información** implica **el almacenamiento, la organización y, muy importante, la transmisión de la misma**. Para ello, en la informática intervienen varias tecnologías; en términos generales, podemos decir que son dos sus pilares: **la computación y la comunicación**; es decir, en lo que hoy conocemos como informática confluyen muchas de las técnicas y de las máquinas que el hombre ha desarrollado a lo largo de la *historia* para apoyar y potenciar sus capacidades de *memoria, de pensamiento y de comunicación*.

## Uso de la regla

La regla nos va a permitir marcar el inicio y final de los párrafos y de las primeras líneas de los párrafos.

*Sitúa las pestañas de la regla a las medidas indicadas y redacta el párrafo con tipo de letra Comic Sans 10*



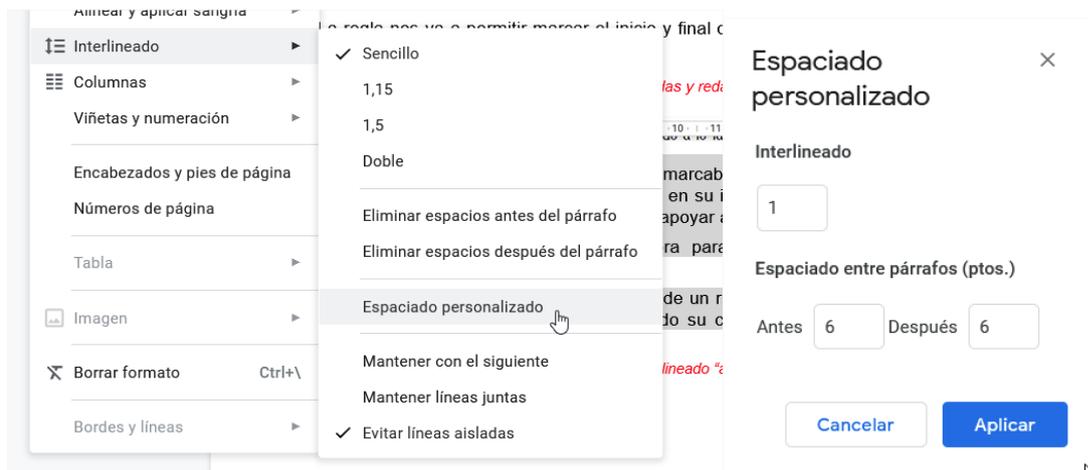
*Tipo de letra Arial 12, cambia las sangrías según la imagen*

*Para separar los párrafos emplea la opción de Interlineado "Espacio personalizado" y dale el valor 6 al espaciado anterior y posterior.*

Cuando Robinson Crusoe marcaba en el tronco de un árbol una raya por cada día que pasaba en su isla desierta; lo hacía para no perder la cuenta, es decir, para apoyar a su memoria.

Tú utilizas una calculadora para sumar dos cantidades, auxilias a tu pensamiento.

El hombre que está arriba de un ring anuncia con un altavoz a los boxeadores, está potenciando su capacidad de comunicarse con palabras.



*Sitúa las pestañas de la regla en esta posición:*



*Selecciona el párrafo y utiliza la opción de Formato ->columnas, para dividirlo en 2 columnas*

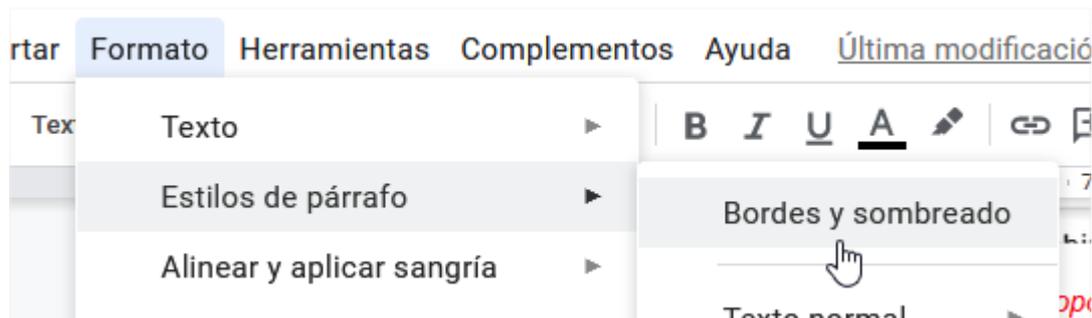
*Tipo de letra Times New Roman 12, con sangría en primera línea.*

Y ahora, en este momento en el que lees estas líneas en la pantalla de tu computadora, estás empleando una tecnología informática por excelencia: Internet, en la que interviene no sólo el lenguaje escrito sino también el teléfono (una máquina de comunicar) y tu computadora (que incluye apoyos tanto para tu memoria como para tu pensamiento).

Y ahora, en este momento en el que lees estas líneas en la pantalla de tu computadora, estás empleando una tecnología informática por excelencia: Internet, en la que interviene no sólo el

lenguaje escrito sino también el teléfono (una máquina de comunicar) y tu computadora (que incluye apoyos tanto para tu memoria como para tu pensamiento).

Selecciona la opción Formato-> Estilos y párrafo->bordes y sombreado y aplica a cada párrafo un formato diferente según el ejemplo.



¿Qué es algo de 2 centímetros de ancho, 5 milímetros de alto, y que se encuentra tanto en tu despertador como en el Voyager, en los semáforos o en los coches, en tu horno de microondas, en los cajeros automáticos, en el banco o en cualquier laboratorio de análisis clínicos?

Exacto, es el microchip, tal vez el dispositivo informático más famoso, y aunque a veces no nos damos cuenta de ello, este pequeño componente integrado por millones de circuitos microscópicos y conectado a través de las telecomunicaciones modernas, está en muchos de los aparatos que usamos y es el actor principal detrás de una gran cantidad de las acciones que realizamos cotidianamente.

### Así debe de quedar la práctica 1

#### Y para comenzar, ¿qué es la informática?

Si buscas el concepto en un diccionario, muy probablemente encuentres una definición según la cual, computación e informática son prácticamente lo mismo.

Por ejemplo, el diccionario de la Real Academia de la Lengua Española señala que informática es el "conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores (computadoras)". Es más, en el mismo diccionario se apunta que "informática" es la palabra que se usa en América para hablar de "computación".

¿Entonces, informática es computación?

Sí, pero es más que eso. La definición que propone la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO, por sus siglas en inglés) es mucho más amplia, al referirse a la informática como la ciencia que tiene que ver con los sistemas de procesamiento de información y sus implicaciones económicas, políticas y socioculturales.

El concepto de información es muy reciente y además sumamente sencillo. Fue desarrollado en la década de los 40's por el matemático norteamericano Claude Shannon, para referirse a todo aquello que está presente en un mensaje o señal cuando se establece un proceso de comunicación entre un emisor y un receptor. Así, cuando dos personas hablan, intercambian información; cuando ves una película, recibes información; es más, al probar una galleta tu sentido del gusto recaba información sobre el sabor y la consistencia del bocado. La información puede entonces encontrarse y enviarse en muchas formas, a condición de que quien la reciba pueda interpretarla.

Procesar **información** implica **el almacenamiento, la organización y, muy importante, la transmisión de la misma**. Para ello, en la informática intervienen varias tecnologías; en términos generales, podemos decir que son dos sus pilares: **la computación y la comunicación**; es decir, en lo que hoy conocemos como informática confluyen muchas de las técnicas y de las máquinas que el hombre ha desarrollado a lo largo de la *historia* para apoyar y potenciar sus capacidades de *memoria, de pensamiento y de comunicación*.

Quando Robinson Crusoe marcaba en el tronco de un árbol una raya por cada día que pasaba en su isla desierta; lo hacía para no perder la cuenta, es decir, para apoyar a su memoria.

Tú utilizas una calculadora para sumar dos cantidades, auxilias a tu pensamiento.

El hombre que está arriba de un ring anuncia con un altavoz a los boxeadores, está potenciando su capacidad de comunicarse con palabras.

Y ahora, en este momento en el que lees estas líneas en la pantalla de tu computadora, estás empleando una tecnología informática por excelencia: Internet, en la que interviene no sólo el lenguaje escrito sino también el teléfono (una

máquina de comunicar) y tu computadora (que incluye apoyos tanto para tu memoria como para tu pensamiento).

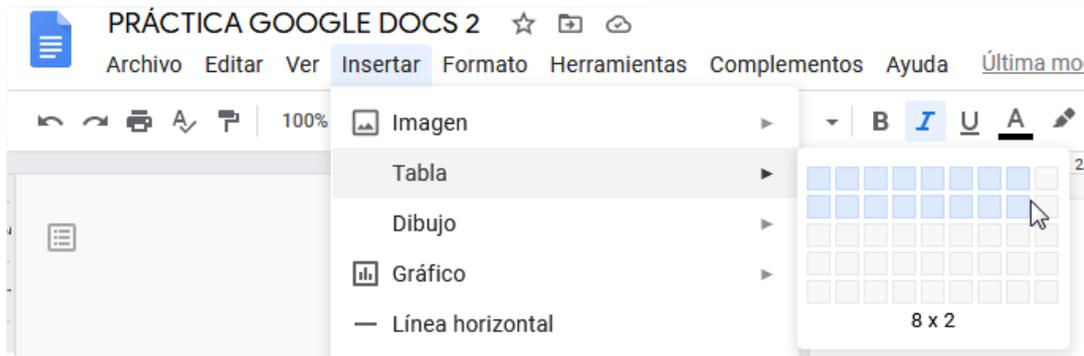
¿Qué es algo de 2 centímetros de ancho, 5 milímetros de alto, y que se encuentra tanto en tu despertador como en el Voyager, en los semáforos o en los coches, en tu horno de microondas, en los cajeros automáticos, en el banco o en cualquier laboratorio de análisis clínicos?

Exacto, es el microchip, tal vez el dispositivo informático más famoso, y aunque a veces no nos demos cuenta de ello, este pequeño componente integrado por millones de circuitos microscópicos y conectado a través de las telecomunicaciones modernas, está en muchos de los aparatos que usamos y es el actor principal detrás de una gran cantidad de las acciones que realizamos cotidianamente.

## PRÁCTICA 2 – CREACIÓN DE TABLAS

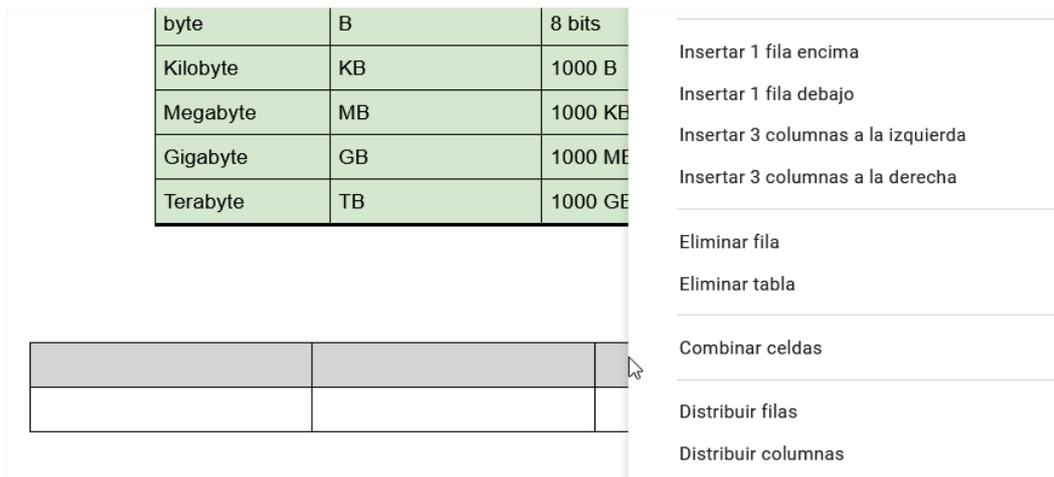
### INSERTAR TABLA

Desde el menú insertar selecciona la opción “tabla”, no te preocupes si luego la tabla es mayor o menor podrás añadir o quitar filas y columnas.



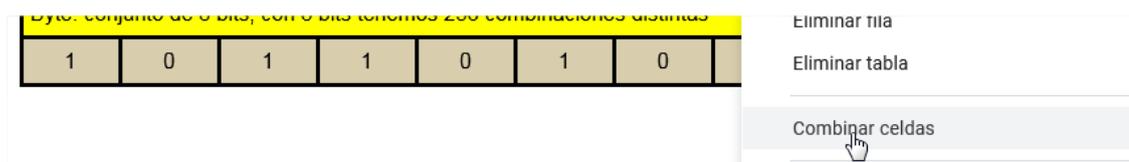
### INSERTAR BORRAR NUEVAS FILAS O COLUMNAS

Selecciona de una tabla unas celdas y pulsa el botón derecho del ratón, te da la opción de eliminar o insertar filas o columnas.



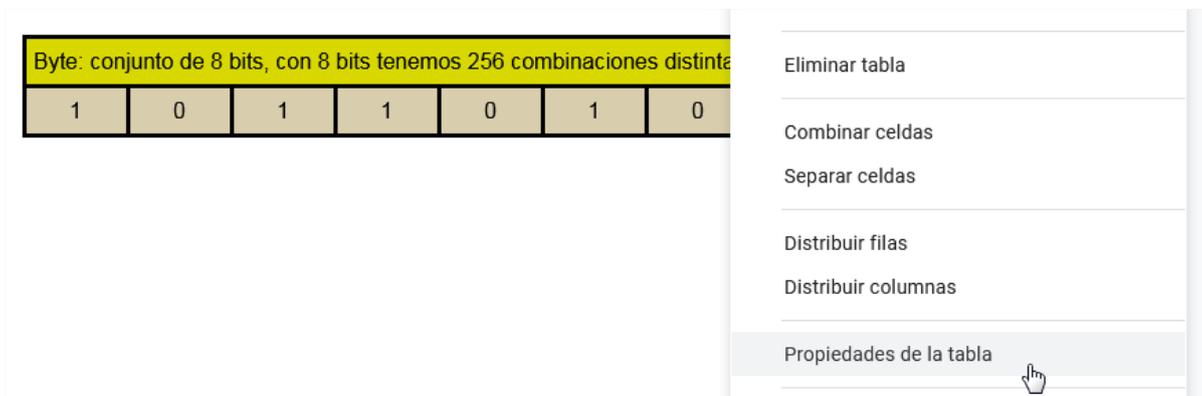
### COMBINAR CELDAS

Para combinar celdas, seleccionar las celdas pulsar botón derecho del ratón y opción “combinar celdas”

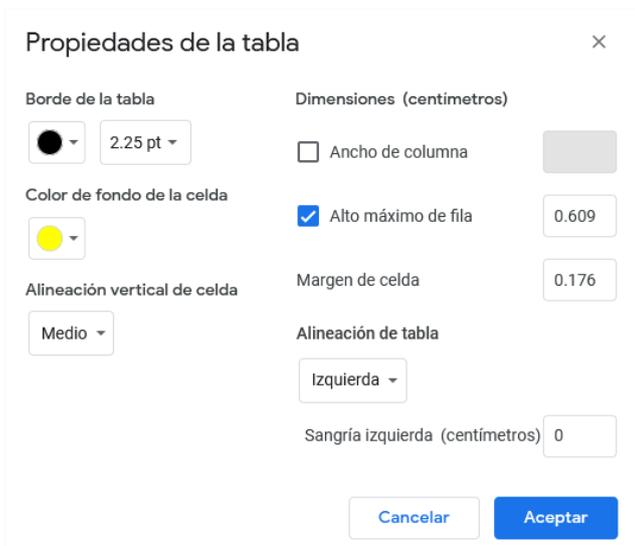


### CAMBIAR ASPECTO, LÍNEAS, COLORES

Para cambiar el aspecto de la tabla, seleccionar celdas, pulsar botón derecho y Propiedades tabla.



Allí puedes cambiar, líneas, colores, etc.



## CAMBIAR LÍNEAS DE FORMA INDIVIDUAL

Pulsa la línea que quieres cambiar

Definición de byte

Byte: conjunto de 8 bits, con 8 bits tenemos 256 combinaciones distintas

1	0	1	1
---	---	---	---

quedará resaltada y aparecerá un menú en la parte

de arriba.

0% [icon] [icon] [icon] [icon]

en el mismo puedes cambiar grosor, tipo y color de línea.

Para seleccionar a la vez, mantén pulsada la tecla "Control" del teclado y vas pulsando las líneas, verás que van quedando todas seleccionadas.

Con las opciones anteriores trata de realizar las siguientes tablas. Escribe los párrafos que las acompañan.

### Definición de byte

Byte: conjunto de 8 bits, con 8 bits tenemos 256 combinaciones distintas							
1	0	1	1	0	1	0	1

### Números en sistema binario

Decimal	64	32	16	8	4	2	1
100	1	1	0	0	1	0	0
37	0	1	0	0	1	0	1
15	0	0	0	1	1	1	1

### Unidades de información

Unidad	Abreviatura	Equivalencia
byte	B	8 bits
Kilobyte	KB	1000 B
Megabyte	MB	1000 KB
Gigabyte	GB	1000 MB
Terabyte	TB	1000 GB

## PRÁCTICA 3 – INSERCIÓN DE IMÁGENES

A ESTE DOCUMENTO HAY QUE DARLE EL FORMATO ADECUADO SEGÚN LA GUÍA, MÁRGENES DE LA PÁGINA, TAMAÑO Y TIPO DE LETRA, ASPECTO DE LOS PÁRRAFOS, ALINEACIÓN, SANGRÍA EN PRIMERA LÍNEA, INTERLINEADO Y SEPARACIÓN ENTRE PÁRRAFOS.

SE HA HECHO UNA COPIA PARA CADA ALUMNO, NO ES NECESARIO CAMBIAR TÍTULO. EDITARLO SEGÚN GUÍA Y ENTREGAR.

### 7 inventos que debemos a Steve Jobs

Tras la muerte de Steve Jobs, Apple se enfrenta a un gran reto: seguir innovando y sorprendiendo con nuevos ordenadores y gadgets. El futuro de Apple está todavía por ver. Atrás queda una historia que ha cambiado la manera de consumir música, interactuar con nuestro ordenador y comunicarnos.

Repasamos las principales innovaciones de Apple a las órdenes de Steve Jobs.

#### Apple I/II

La carrera empresarial de Steve Jobs empezó en la universidad de Berkeley con su amigo Steve Wozniak. Éstos ensamblaron ordenadores baratos, el popular Apple I (1976), que vendieron a sus propios compañeros de universidad. Hasta aquel momento, comprar un ordenador era sólo para empresas y gente adinerada. El Apple II (1977) se convirtió en el primer ordenador personal para las masas: el primer paso para la democratización de la informática.

#### Mac OS X

Un Mac es conocido principalmente por dos cosas: su diseño y su sistema operativo. Mac OS X vio la luz en 2002 y desde entonces es parte imprescindible de cualquier Mac. Su origen está en NeXTSTEP, un derivado de UNIX propiedad de NeXT, empresa que fundó Steve Jobs en 1985 tras su salida forzada de Apple.

El estilo de Mac OS X ha sido fuente de inspiración a otros sistemas operativos, como Linux o el mismísimo Windows. ¿Las claves? Ofrece seguridad, facilidad de uso y se lleva a la perfección con el hardware sobre el que funciona.

#### Final Cut y GarageBand

Durante años, los Mac han sido sinónimo de edición profesional, tanto en imagen, como en audio y vídeo, y Final Cut y Garageband lo han hecho posible. Final Cut es un editor de vídeo profesional que desde 2000 utilizan cientos de profesionales en todo el mundo, entre ellos conocidos cineastas de Hollywood. Por su parte, GarageBand (2005) ofrece un centro de grabación y edición musical.

iBook/MacBook Los portátiles de Apple, desde los antiguos iBook (1999) hasta los MacBook (con sus versiones más recientes Pro de 2006 y Air de 2008), han popularizado el uso del ordenador portátil, antes limitado al ámbito laboral. Hoy en día, la mayoría contamos con ordenadores portátiles, incluso si no pensamos salir de casa con él, relegando al ordenador de sobremesa a un segundo puesto.

#### iPod e iTunes

Al principio la música se consumía con discos de piedra. Luego vinieron los vinilos, las cassettes, los minidisks y los compact discs. Internet permitió intercambiar música en formato digital sin soporte físico, y Apple apostó por este método con iTunes (2001), mitad reproductor y organizador musical y mitad tienda de música con precios nunca vistos hasta aquel momento.

En el ámbito del hardware, el iPod (2001) revolucionó la forma de consumir música, pudiéndola llevar encima allá donde estemos. Herencia de iTunes tenemos servicios web tan populares como Last.fm o Grooveshark o aplicaciones como Spotify.

#### iPhone e iOS

Los smartphones, o teléfonos inteligentes, son parte de nuestra vida. Todos conocemos a alguien que posee uno, ya sea un iPhone, un teléfono con Android o un BlackBerry. Si bien antes del iPhone existían los dispositivos Palm y los BlackBerry, éstos eran utilizados en exclusiva por ejecutivos y hombres de negocios.

El iPhone (2007) ha democratizado el uso del smartphone, hoy en día en manos de cualquiera. En parte, gracias a su diseño y comodidad de uso, y en parte también por iOS, su sistema operativo. iOS tiene también la responsabilidad del boom de aplicaciones para móviles, un ecosistema que alimenta a gran cantidad de empresas, nacidas a raíz del iPhone. Su principal competidor, Android, debe su origen en parte a iOS/iPhone.

## iPad

Al igual que ocurrió con el iPod y con el iPhone, antes del iPad (2010) ya existían tablets: un dispositivo portátil con características similares a un ordenador, pero más ligero y fácil de manejar que un portátil. Sin embargo, gracias al iPad se ha popularizado el uso de este gadget.

Actualmente cualquiera puede utilizarlo, hasta los más pequeños de la casa, algo impensable hace unos años. Como ocurrió con el iPhone, tras la salida del iPad, importantes marcas han apostado por crear sus propios tablets.

## PASOS A SEGUIR

Empezaremos practicando cómo insertar imágenes en un documento.

1º Cambia todos los márgenes del documento a 2 cm.

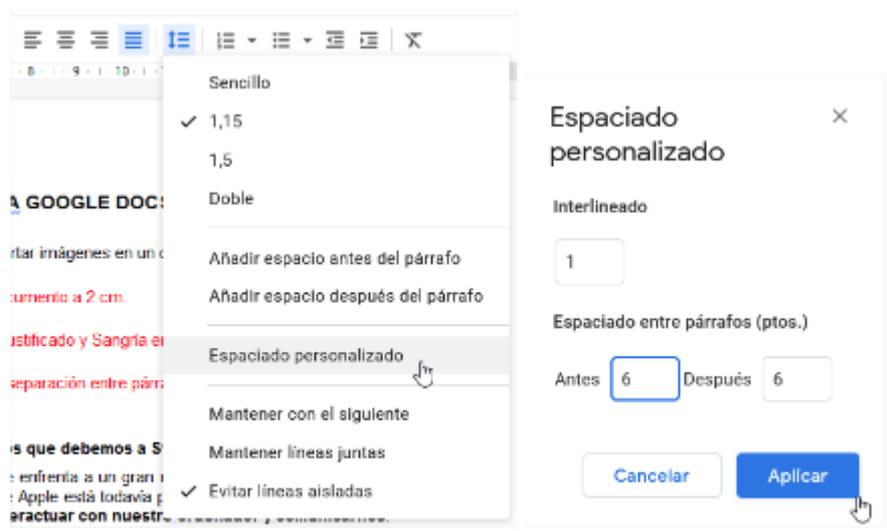
2º Selecciona tipo de letra Arial 10

3º Selecciona "alineación de párrafo" justificado y Sangría en primera línea 1,5. Utiliza la regla y las pestañas.



4º Selecciona "interlineado sencillo" y separación entre párrafos de 6.

5º Copia el texto propuesto y asegúrate de que los párrafos quedan con el formato indicado.



## 7 inventos que debemos a Steve Jobs

Tras la muerte de Steve Jobs, Apple se enfrenta a un gran reto: seguir innovando y sorprendiendo con nuevos ordenadores y gadgets. El futuro de Apple está todavía por ver. Atrás queda una historia que **ha cambiado la manera de consumir música, interactuar con nuestro ordenador y comunicarnos.**

Repasamos las principales innovaciones de Apple a las órdenes de Steve Jobs.

### Apple I/II

La carrera empresarial de Steve Jobs empezó en la universidad de Berkeley con su amigo Steve Wozniak. Éstos ensamblaron ordenadores baratos, el popular Apple I (1976), que vendieron a sus propios compañeros de universidad. Hasta aquel momento, comprar un ordenador era sólo para empresas y gente adinerada.

El Apple II (1977) se convirtió en el **primer ordenador personal para las masas**: el primer paso para la **democratización de la informática.**

### Mac OS X

Un Mac es conocido principalmente por dos cosas: su diseño y su sistema operativo. Mac OS X vio la luz en 2002 y desde entonces es **parte imprescindible de cualquier Mac**. Su origen está en NeXTSTEP, un derivado de UNIX propiedad de NeXT, empresa que fundó Steve Jobs en 1985 tras su salida forzada de Apple.

El estilo de Mac OS X ha sido **fuentes de inspiración a otros sistemas operativos**, como Linux o el mismísimo Windows. ¿Las claves? Ofrece seguridad, facilidad de uso y se lleva a la perfección con el hardware sobre el que funciona.

### **Final Cut y GarageBand**

Durante años, **los Mac han sido sinónimo de edición profesional**, tanto en imagen, como en audio y vídeo, y Final Cut y Garageband lo han hecho posible. Final Cut es un editor de vídeo profesional que desde 2000 utilizan cientos de profesionales en todo el mundo, entre ellos conocidos cineastas de Hollywood. Por su parte, GarageBand (2005) ofrece un centro de grabación y edición musical.

### **iBook/MacBook**

Los portátiles de Apple, desde los antiguos iBook (1999) hasta los MacBook (con sus versiones más recientes Pro de 2006 y Air de 2008), han **popularizado el uso del ordenador portátil**, antes limitado al ámbito laboral. Hoy en día, la mayoría contamos con ordenadores portátiles, incluso si no pensamos salir de casa con él, relegando al ordenador de sobremesa a un segundo puesto.

### **iPod e iTunes**

Al principio la música se consumía con discos de piedra. Luego vinieron los vinilos, las cassettes, los minidisks y los compact discs. Internet permitió intercambiar música en formato digital sin soporte físico, y Apple apostó por este método con iTunes (2001), mitad reproductor y organizador musical y mitad **tienda de música con precios nunca vistos hasta aquel momento**.

En el ámbito del hardware, el **iPod (2001) revolucionó la forma de consumir música**, pudiéndola llevar encima allá donde estemos. Herencia de iTunes tenemos servicios web tan populares como Last.fm o Grooveshark o aplicaciones como Spotify.

### **iPhone e iOS**

Los smartphones, o teléfonos inteligentes, son parte de nuestra vida. Todos conocemos a alguien que posee uno, ya sea un iPhone, un teléfono con Android o un BlackBerry. Si bien antes del iPhone existían los dispositivos Palm y los BlackBerry, éstos eran utilizados en exclusiva por ejecutivos y hombres de negocios.

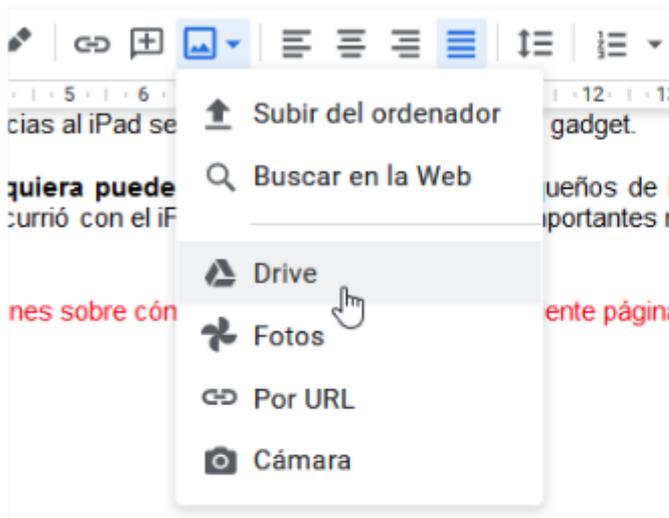
El **iPhone (2007) ha democratizado el uso del smartphone**, hoy en día en manos de cualquiera. En parte, gracias a su diseño y comodidad de uso, y en parte también por iOS, su sistema operativo. iOS tiene también la responsabilidad del **boom de aplicaciones para móviles**, un ecosistema que alimenta a gran cantidad de empresas, nacidas a raíz del iPhone. Su principal competidor, Android, debe su origen en parte a iOS/iPhone.

### **iPad**

Al igual que ocurrió con el iPod y con el iPhone, antes del iPad (2010) ya existían tablets: un dispositivo portátil con características similares a un ordenador, pero **más ligero y fácil de manejar que un portátil**. Sin embargo, gracias al iPad se ha popularizado el uso de este gadget.

Actualmente **cualquiera puede utilizarlo**, hasta los más pequeños de la casa, algo impensable hace unos años. Como ocurrió con el iPhone, tras la salida del iPad, importantes marcas han apostado por crear sus propios tablets.

Sitúa el cursor donde vas a insertar la imagen y ve a la opción del menú indicada, utiliza la opción Drive o Subir del ordenador dependiendo de dónde esté guardada la imagen.



Selecciona la imagen correspondiente.

Pulsa la imagen y utiliza la opción "Ajustar texto" para que la imagen quede entre el texto.

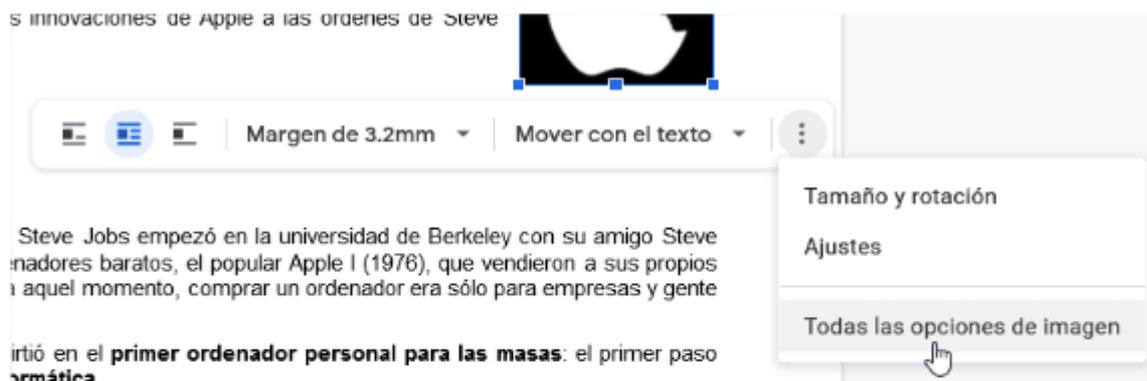
### 7 inventos que debemos a Steve Jobs

Tras la muerte de Steve Jobs, Apple se enfrenta a un gran reto: seguir innovando y sorprendiendo con nuevos ordenadores y gadgets. El futuro de Apple está todavía por ver. Atrás queda una historia que ha cambiado la manera de consumir música, interactuar con nuestro ordenador y comunicarnos.

Repasamos las principales innovaciones de Apple a las órdenes de Steve Jobs.



Pulsa otra vez la imagen y en el menú contextual pulsa "opciones de la imagen"



Aparece a la derecha una ventana con todas las opciones de la imagen.

Con la opción "Tamaño y rotación" gira la imagen 8°.

De la misma forma que hemos hecho para la primera imagen inserta las siguientes tratando de que el resultado sea el indicado.

Apple I/II (Imagen 3,22 cm de altura, coloración verde)

La carrera empresarial de Steve Jobs empezó en la universidad de Berkeley con su amigo Steve Wozniak. Éstos ensamblaron ordenadores baratos, el popular Apple I (1976), que vendieron a sus propios compañeros de universidad. Hasta aquel momento, comprar un ordenador era sólo para empresas y gente adinerada.



El Apple II (1977) se convirtió en el **primer ordenador personal para las masas**: el primer paso para la **democratización de la informática**.

#### **Mac OS X** *(El párrafo no tiene formato de 2 columnas, la imagen lo separa)*

Un Mac es conocido principalmente por dos cosas: su diseño y su sistema operativo. Mac OS X vio la luz en 2002 y desde entonces su origen está en NeXTSTEP, un derivado de UNIX propiedad de NeXT, empresa que fundó Steve Jobs en 1985 tras su salida forzada de



Apple.

El estilo de Mac OS X ha sido **fuente de inspiración a otros sistemas operativos**, como Linux o el mismísimo Windows. ¿Las claves? Ofrece seguridad, facilidad de uso y se lleva a la perfección con el hardware sobre el que funciona.

#### **Final Cut y GarageBand** *(Imagen "ajustar con texto", márgenes de imagen, inferior y superior a 0, izquierdo y derecho a 1, los márgenes de la imagen se cambian en la opción Ajustes de texto)*



Durante años, los **Mac han sido sinónimo de edición profesional**, tanto en imagen, como en audio y vídeo, y Final Cut y Garageband lo han hecho posible. Final Cut es un editor de vídeo profesional que desde 2000 utilizan cientos de profesionales en todo el mundo, entre ellos conocidos cineastas de Hollywood. Por su parte, GarageBand (2005) ofrece un centro de grabación y edición musical.



**iBook/MacBook** Los portátiles de Apple, desde los antiguos iBook (1999) hasta los MacBook (con sus versiones más recientes Pro de 2006 y Air de 2008), han **popularizado el uso del ordenador portátil**, antes limitado al ámbito laboral. Hoy en día, la mayoría contamos con ordenadores portátiles, incluso si no pensamos salir de casa con él, relegando al ordenador de sobremesa a un segundo puesto.

#### **iPod e iTunes** *(Imagen ajustar texto y reducir el tamaño)*



Al principio la música se consumía con discos de piedra. Luego vinieron los vinilos, las cassettes, los minidisks y los compact discs. Internet permitió intercambiar música en formato digital sin soporte físico, y Apple apostó por este método con iTunes (2001), mitad reproductor y organizador musical y mitad **tienda de música con precios nunca vistos hasta aquel momento**.

En el ámbito del hardware, el iPod (2001) **revolucionó la forma de consumir música**, pudiéndola llevar encima allá donde estemos. Herencia de iTunes tenemos servicios web tan populares como Last.fm o Grooveshark o aplicaciones como Spotify.

#### **iPhone e iOS** *(Imagen ajustar texto y girar 18°)*

Los smartphones, o teléfonos inteligentes, son parte de nuestra vida. Todos conocemos a alguien que posee uno, ya sea un iPhone, un teléfono con Android o un BlackBerry. Si bien antes del iPhone existían los dispositivos Palm y los BlackBerry, éstos eran utilizados en exclusiva por ejecutivos y hombres de negocios.

El **iPhone (2007) ha democratizado el uso del smartphone**, hoy en día en manos de cualquiera. En parte, gracias a su diseño y comodidad de uso, y en parte también por iOS, su sistema operativo. iOS tiene también la responsabilidad del **boom de aplicaciones para móviles**, un ecosistema que alimenta a gran cantidad de empresas, nacidas a raíz del iPhone. Su principal competidor, Android, debe su origen en parte a iOS/iPhone.

**iPad** *(Ajustar texto, margen 13 mm y color escala de grises)*

Al igual que ocurrió con el iPod y con el iPhone, antes del iPad (2010) ya existían tablets: un dispositivo portátil con características similares a un ordenador, pero **más ligero y fácil de manejar que un portátil**. Sin embargo, gracias al iPad se ha popularizado el uso de este gadget.

Actualmente **cualquiera puede utilizarlo**, hasta los más pequeños de la casa, algo impensable hace unos años. Como ocurrió con el iPhone, tras la salida del iPad, importantes marcas han apostado por crear sus propios tablets.



## Así debe quedar práctica 3

### 7 inventos que debemos a Steve Jobs

Tras la muerte de Steve Jobs, Apple se enfrenta a un gran reto: seguir innovando y sorprendiendo con nuevos ordenadores y gadgets. El futuro de Apple está todavía por ver. Atrás queda una historia que **ha cambiado la manera de consumir música, interactuar con nuestro ordenador y comunicarnos.**

Repasamos las principales innovaciones de Apple a las órdenes de Steve Jobs.



#### Apple I/II

La carrera empresarial de Steve Jobs empezó en la universidad de Berkeley con su amigo Steve Wozniak. Éstos ensamblaron ordenadores baratos, el popular Apple I (1976), que vendieron a sus propios compañeros de universidad. Hasta aquel momento, comprar un ordenador era sólo para empresas y gente adinerada.



El Apple II (1977) se convirtió en el **primer ordenador personal para las masas**: el primer paso para la **democratización de la informática.**

#### Mac OS X

Un Mac es conocido principalmente por su sistema operativo. Mac OS X vio la luz en 2002 y desde entonces su origen está en NeXTSTEP, un derivado de NeXT, una empresa fundada por Steve Jobs en 1985 tras su salida forzada de



por dos cosas: su diseño y su sistema operativo. es **parte imprescindible de cualquier Mac.** Su UNIX propiedad de NeXT, empresa que fundó Apple.

El estilo de Mac OS X ha sido **fuerza de inspiración a otros sistemas operativos**, como Linux o el mismísimo Windows. ¿Las claves? Ofrece seguridad, facilidad de uso y se lleva a la perfección con el hardware sobre el que funciona.

#### Final Cut y GarageBand



Durante años, **los Mac han sido sinónimo de edición profesional**, tanto en imagen, como en audio y vídeo, y Final Cut y Garageband lo han hecho posible. Final Cut es un editor de vídeo profesional que desde 2000 utilizan cientos de profesionales en todo el mundo, entre ellos conocidos cineastas de Hollywood. Por su parte, GarageBand (2005) ofrece un centro de grabación y edición musical.



**iBook/MacBook** Los portátiles de Apple, desde los antiguos iBook (1999) hasta los MacBook (con sus versiones más recientes Pro de 2006 y Air de 2008), han **popularizado el uso del ordenador portátil**, antes limitado al ámbito laboral. Hoy en día, la mayoría contamos con ordenadores portátiles, incluso si no pensamos salir de casa con él, relegando al ordenador de sobremesa a un segundo puesto.

## iPod e iTunes



Al principio la música se consumía con discos de piedra. Luego vinieron los vinilos, las cassettes, los minidisks y los compact discs. Internet permitió intercambiar música en formato digital sin soporte físico, y Apple apostó por este método con iTunes (2001), mitad reproductor y organizador musical y mitad **tienda de música con precios nunca vistos hasta aquel momento**.

En el ámbito del hardware, el **iPod (2001) revolucionó la forma de consumir música**, pudiéndola llevar encima allá donde estemos. Herencia de iTunes tenemos servicios web tan populares como Last.fm o Grooveshark o aplicaciones como Spotify.

## iPhone e iOS

Los smartphones, o teléfonos inteligentes, son parte de nuestra vida. Todos conocemos a alguien que posee uno, ya sea un iPhone, un teléfono con Android o un BlackBerry. Si bien antes del iPhone existían los dispositivos Palm y los BlackBerry, éstos eran utilizados en exclusiva por ejecutivos y hombres de negocios.

El **iPhone (2007) ha democratizado el uso del smartphone**, hoy en día en manos de cualquiera. En parte, gracias a su diseño y comodidad de uso, y en parte también por iOS, su sistema operativo. iOS tiene también la responsabilidad del **boom de aplicaciones para móviles**, un ecosistema que alimenta a gran cantidad de empresas, nacidas a raíz del iPhone. Su principal competidor, Android, debe su origen en parte a iOS/iPhone.



## iPad

Al igual que ocurrió con el iPod y con el iPhone, antes del iPad (2010) ya existían tablets: un dispositivo portátil con características similares a un ordenador, pero **más ligero y fácil de manejar que un portátil**. Sin embargo, gracias al iPad se ha popularizado el uso de este gadget.

Actualmente **cualquiera puede utilizarlo**, hasta los más pequeños de la casa, algo impensable hace unos años. Como ocurrió con el iPhone, tras la salida del iPad, importantes marcas han apostado por crear sus propios tablets.



## PRÁCTICA 4 – TÍTULOS Y ESTILOS

1º Crea un nuevo documento en Drive y dale el nombre “práctica 4”

2º Utiliza la opción Copiar y pegar para insertar en tu documento todo este texto.

### Tarjetas perforadas

Los primeros ordenadores usaban **tarjetas perforadas** como sistema de almacenamiento. Hay que tener en cuenta que, las tarjetas perforadas llevaban en uso desde finales del siglo XVII. Se desarrollaron a comienzos de la revolución industrial en Francia. Como método para almacenar los patrones de los telares. Desde ahí, a mediados del siglo XX, dieron el salto a los primeros ordenadores.

### Almacenamiento magnético

Para intentar dejar de lado las limitaciones inherentes de las tarjetas perforadas, la industria comenzó a desarrollar el **almacenamiento magnético**. Este se dividió en dos segmentos: los discos duros y las cintas magnéticas. Ambos sistemas se siguen empelando con asiduidad a fecha de hoy en toda la industria.

### Almacenamiento en disco

El almacenamiento magnético en disco está compuesto, tanto por los actuales **discos duros**, como por los antiguos **discos flexibles**.

El primer disco duro se desarrolló en el año 1956. Y es el método de almacenamiento que más tiempo ha perdurado. Dado que hoy en día, sigue siendo el más utilizado por los usuarios.

### Almacenamiento óptico

El almacenamiento óptico está formado por las unidades de **CD-ROM, DVD-ROM y BR-ROM**. Ese tipo de almacenamiento no es tan propenso a sufrir corrupción de datos como el magnético.

Este tipo de unidades también están cayendo bastante en **desuso**. Aun así, muchas empresas las siguen usando para realizar back ups a gran escala de sus servidores de datos.

### Dispositivos sólidos

Los **SSD** son los últimos dispositivos de almacenamiento que han llegado a la industria informática.

Este tipo de dispositivos sustituyen el almacenamiento magnético u óptico, por células de **memoria NAND Flash**.

Gracias a ello, la velocidad de acceso a los datos que hay en su interior es muy superior a cualquier otro método que se hubiera usado hasta la fecha.

El inconveniente que posee esta tecnología estriba en su **elevado precio** por GB de almacenamiento. Un precio que, aunque es verdad que desde el pasado 2018 ha ido descendiendo de manera paulatina, sigue estando bastante lejos de los precios que ostentan los discos duros.

3º Utiliza los estilos para cambiar el aspecto del párrafo.

Hazlo de la siguiente forma:

The image shows a side-by-side comparison of text in Google Docs. On the left, under the heading "Seleccionar párrafo a cambiar", a paragraph of text is highlighted in green. On the right, under the heading "Seleccionar el estilo adecuado", the same text is shown with a style menu open. The menu lists "Texto normal", "Título", "Subtítulo", "Título 1", and "Título 2". The "Título 1" option is selected, and a tooltip shows "Aplicar Título 1" with the keyboard shortcut "Ctrl+Alt+1". A red text box on the right side of the document contains the following instructions: "1º Crea un nuevo docum", "2º Cambia los márgene", "3º Elige el fondo de la f", and "4º Utiliza la opción Cop".

4° Utiliza los estilos Título 1 y Texto normal, te debe quedar el siguiente resultado pero a otro tamaño. Aplica el estilo Texto normal a los párrafos largos y Título 1 a los cortos que hacen de título

**Tarjetas perforadas**  
 Los primeros ordenadores usaban tarjetas perforadas como sistema de almacenamiento. Hay que tener en cuenta que las tarjetas podían ser usadas en los dos sentidos del cable. La desventaja principal de la tarjeta de almacenamiento es el espacio. Como resultado, el desarrollo de métodos de almacenamiento de datos en los años 50, cuando el disco y el cinta magnética.

**Almacenamiento magnético**  
 El primer tipo de disco de almacenamiento de datos es el disco magnético. Se inventó como un método de almacenamiento de datos en los años 50. La idea era crear un disco con un eje central y un eje exterior. El eje central era el eje de rotación y el eje exterior era el eje de almacenamiento de datos.

**Almacenamiento en disco**  
 El almacenamiento magnético en disco se inventó en los años 50. Se inventó como un método de almacenamiento de datos en los años 50. La idea era crear un disco con un eje central y un eje exterior. El eje central era el eje de rotación y el eje exterior era el eje de almacenamiento de datos.

**Almacenamiento óptico**  
 El almacenamiento óptico se inventó en los años 50. Se inventó como un método de almacenamiento de datos en los años 50. La idea era crear un disco con un eje central y un eje exterior. El eje central era el eje de rotación y el eje exterior era el eje de almacenamiento de datos.

**Dispositivos sólidos**  
 Los SSD son los últimos dispositivos de almacenamiento que han llegado a la industria informática.

6° Selecciona el primer párrafo largo y cambia lo siguiente: Tipo de letra Times New Roman 12, Interlineado 1,5, separación anterior y posterior 6, sangría en primera línea 1,5, alineación justificada.

Con el párrafo seleccionado, en el botón de estilos selecciona, actualizar para que coincida con la selección. Te habrá cambiado el formato de los párrafos de todo el documento.

De la misma manera cambia el formato del Título 1, de la siguiente forma, tipo de letra Arial 18, cursiva, negrita, color

**Tarjetas perforadas**

Los primeros ordenadores usaban tarjetas perforadas como sistema de almacenamiento. Hay que tener en cuenta que, las tarjetas perforadas llevaban en uso desde finales del siglo XVII. Se desarrollaron a comienzos de la revolución industrial en Francia. Como método para almacenar los patrones de los telares. Desde ahí, a mediados del siglo XX, dieron el salto a los primeros ordenadores.

**Almacenamiento magnético**

Para intentar dejar de lado las limitaciones inherentes de las tarjetas perforadas, la industria comenzó a desarrollar el almacenamiento magnético. Este se dividió en dos segmentos: los discos duros y las cintas magnéticas. Ambos sistemas se siguen empleando con asiduidad a fecha de hoy en toda la industria.

**Almacenamiento en disco**

El almacenamiento magnético en disco está compuesto, tanto por los actuales discos duros, como por los antiguos discos flexibles.

El primer disco duro se desarrolló en el año 1956. Y es el método de almacenamiento que más tiempo ha perdurado. Dado que hoy en día, sigue siendo el más utilizado por los usuarios.

**Almacenamiento óptico**

El almacenamiento óptico está formado por las unidades de CD-ROM, DVD-ROM y BR-ROM. Ese tipo de almacenamiento no es tan propenso a sufrir corrupción de datos como el magnético.

Este tipo de unidades también están cayendo bastante en desuso. Aun así, muchas empresas las siguen usando para realizar back ups a gran escala de sus servidores de datos.

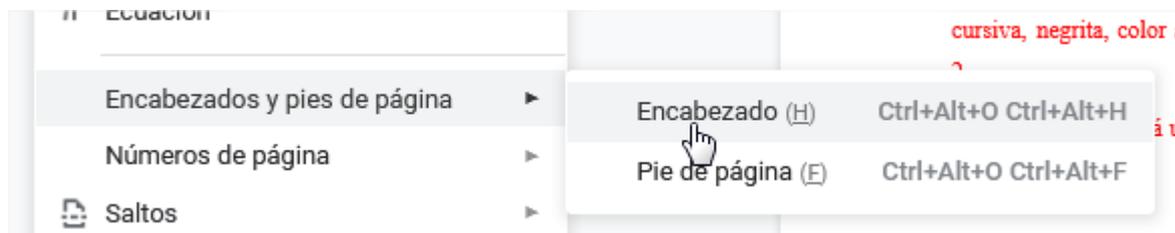
**Dispositivos sólidos**

Los SSD son los últimos dispositivos de almacenamiento que han llegado a la industria informática.

azul, Sangría en primera línea 2.

Te quedará un texto como el de la imagen pero a otro tamaño.

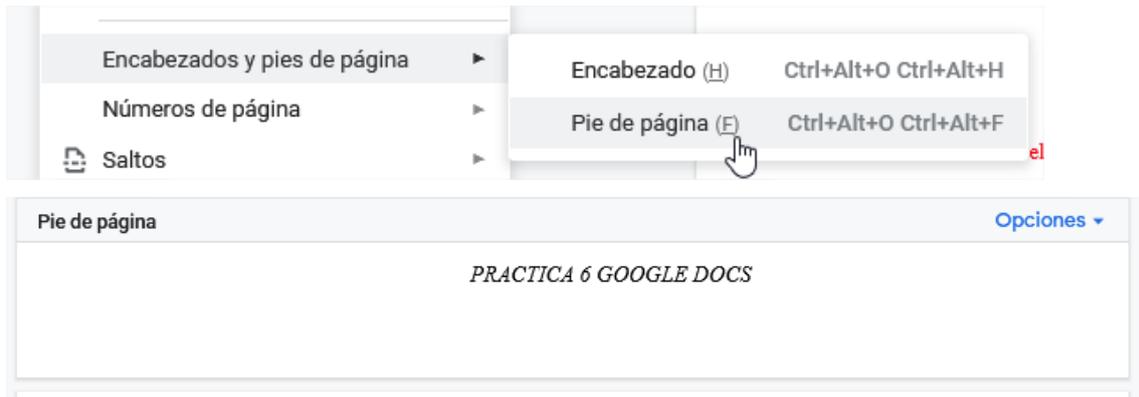
7° Desde el menú “insertar” utiliza la opción “encabezado”.



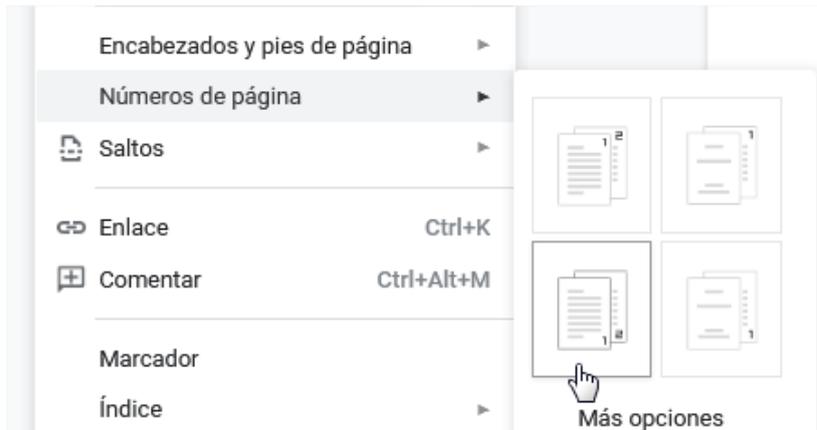
8° Escribe en el encabezado



9º Utiliza la opción Insertar->Pie de página y escribe

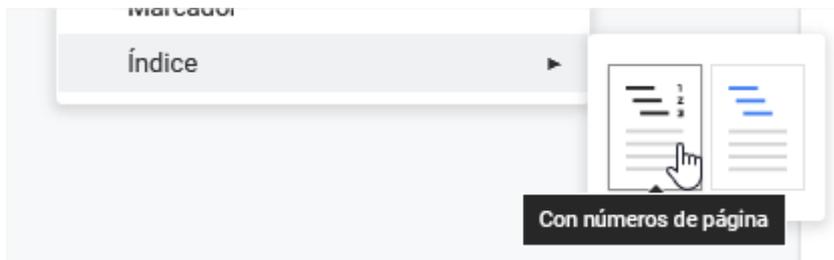


10º Desde el menú insertar, inserta números de página, en la parte de abajo a la derecha.



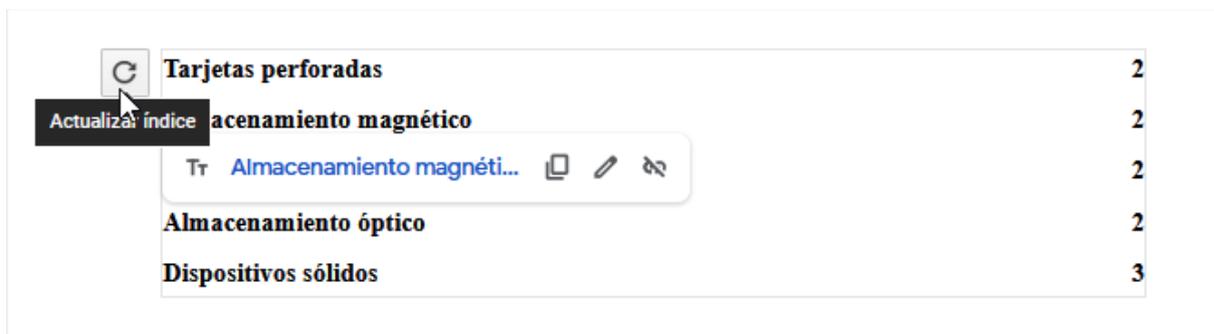
11º Sitúate al principio del documento e inserta el título *Dispositivos de almacenamiento*, aplícale el estilo "Título"

12º Sitúate antes del título y utiliza la opción "insertar índice" para insertar un índice con números de páginas.



13º Sitúate al inicio del título y utiliza la opción "insertar saltos"-> "salto de página" para que el índice quede en la primera página, pulsa la opción actualizar índice para que cambien los números de página.

Escribe el título *INDICE*



14º Fíjate en el resultado final de la práctica

INDICE

<b>Tarjetas perforadas</b>	<b>2</b>
<b>Almacenamiento magnético</b>	<b>2</b>
<b>Almacenamiento en disco</b>	<b>2</b>
<b>Almacenamiento óptico</b>	<b>2</b>
<b>Dispositivos sólidos</b>	<b>3</b>

## Dispositivos de almacenamiento

### **Tarjetas perforadas**

Los primeros ordenadores usaban tarjetas perforadas como sistema de almacenamiento. Hay que tener en cuenta que, las tarjetas perforadas llevaban en uso desde finales del siglo XVII. Se desarrollaron a comienzos de la revolución industrial en Francia. Como método para almacenar los patrones de los telares. Desde ahí, a mediados del siglo XX, dieron el salto a los primeros ordenadores.

### **Almacenamiento magnético**

Para intentar dejar de lado las limitaciones inherentes de las tarjetas perforadas, la industria comenzó a desarrollar el almacenamiento magnético. Este se dividió en dos segmentos: los discos duros y las cintas magnéticas. Ambos sistemas se siguen empelando con asiduidad a fecha de hoy en toda la industria.

## **Almacenamiento en disco**

El almacenamiento magnético en disco está compuesto, tanto por los actuales discos duros, como por los antiguos discos flexibles.

El primer disco duro se desarrolló en el año 1956. Y es el método de almacenamiento que más tiempo ha perdurado. Dado que hoy en día, sigue siendo el más utilizado por los usuarios.

## **Almacenamiento óptico**

El almacenamiento óptico está formado por las unidades de CD-ROM, DVD-ROM y BR-ROM. Ese tipo de almacenamiento no es tan propenso a sufrir corrupción de datos como el magnético.

Este tipo de unidades también están cayendo bastante en desuso. Aun así, muchas empresas las siguen usando para realizar back ups a gran escala de sus servidores de datos.

### *PRACTICA 6 GOOGLE DOCS*

2

*TECNOLOGÍA CURSO 2020-21*

## **Dispositivos sólidos**

Los SSD son los últimos dispositivos de almacenamiento que han llegado a la industria informática.

Este tipo de dispositivos sustituyen el almacenamiento magnético u óptico, por células de memoria NAND Flash. Gracias a ello, la velocidad de acceso a los datos que hay en su interior es muy superior a cualquier otro método que se hubiera usado hasta la fecha.

El inconveniente que posee esta tecnología estriba en su elevado precio por GB de almacenamiento. Un precio que, aunque es verdad que desde el pasado 2018 ha ido descendiendo de manera paulatina, sigue estando bastante lejos de los precios que ostentan los discos duros.

### *PRACTICA 6 GOOGLE DOCS*

3